

**Инструкция по участию в открытой интеллектуальной игре
с элементами креатив-боя «Лаборатория Z: от Почемучек к Потомучкам»
на платформе IT-VILLAGE-PENZA (апрель 2024 г.)**

Для участия в Игре каждой команде нужен персональный компьютер с выходом в Интернет. На компьютере должен быть установлен Зомт и любой браузер (например, Google Chrome). Этот компьютер – единственный – используется для подключения команды к Игре (одной команде с нескольких компьютеров подключаться нельзя!).

ШАГ 1. Откройте браузер, в адресную строку введите (скопируйте из данной инструкции) <http://it-village.edu-penza.ru/kondratov>

На экране появится стартовая страница игровой платформы IT-VILLAGE-PENZA.

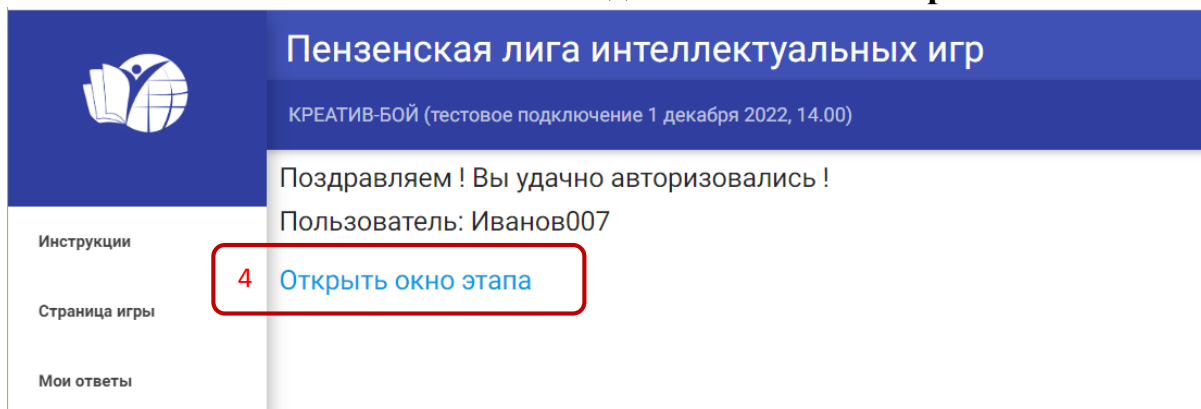
ШАГ 2. Авторизуйтесь на платформе.

В поле «Логин» (1) введите логин своей команды, указанный вами в заявке, и слитно код района (см. Таблицу кодов ниже). Для удобства логин с кодом района был выслан вашей команде письмом от kafedraemo.pnz@gmail.com сразу после регистрации (заполнения электронной заявки). В поле «Пароль» (2) введите пароль, присланный команде после регистрации тем же письмом от kafedraemo.pnz@gmail.com. Нажмите кнопку «Вход» (3). Авторизуйтесь за 5-10 минут до начала Игры.

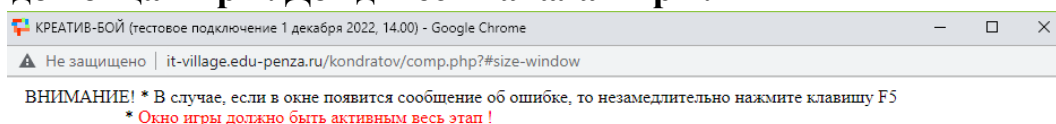
Таблица кодов городов/районов (муниципалитетов) для Олимпиады:

Наименование	Код	Наименование	Код
Башмаковский район	01	Лопатинский район	16
Бековский район	02	Лунинский район	17
Белинский район	03	Малосердобинский район	18
Бессоновский район	04	Мокшанский район	19
Вадинский район	05	Наровчатский район	20
г. Заречный	06	Неверкинский район	21
г. Кузнецк	07	Нижнеломовский район	22
г. Пенза	08	Никольский район	23
Городищенский район	09	Пачелмский район	24
Земетчинский район	10	Пензенский район	25
Иссинский район	11	Сердобский район	26
Каменский район	12	Сосновоборский район	27
Камешкирский район	13	Спасский район	28
Колышлейский район	14	Тамалинский район	29
Кузнецкий район	15	Шемышейский район	30

ШАГ 3. В окне личного кабинета команды кликните «Открыть окно этапа» (4).



ШАГ 4. Откроется окно вопросов и ответов – с этого момента оно должно быть открыто до конца Игры. Дождитесь начала Игры.



До начала этапа осталось 3 мин.

Команда (логин): **Иванов007** Вопрос №__

КРЕАТИВ-БОЙ (муниципальный этап)

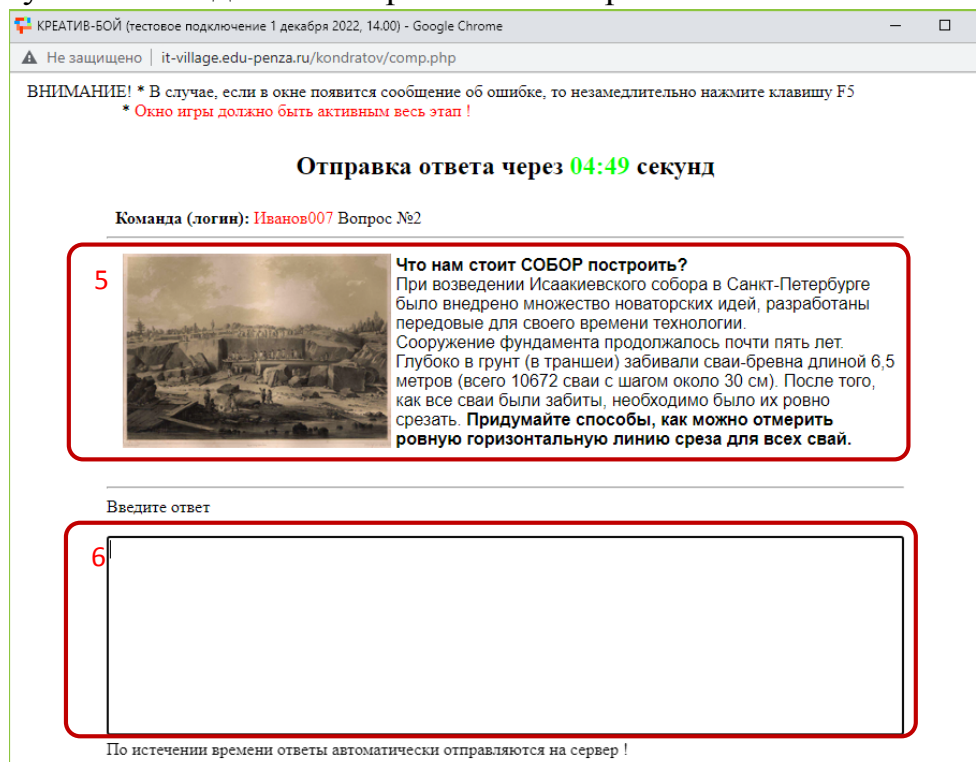
Тестовое подключение (пробная игра)

В пробной игре будут 3 задачи по 5 минут на каждую.

Основная игра - 2 декабря в 13.00

Если вы случайно кликните «Открыть окно этапа» дважды, то у вас будет активно 2 таких окна! Из какого окна жюри будет получать ответы – не известно. Перед началом Игры проверьте, чтобы окно вопросов и ответов было открыто одно! Если обнаружите второе окно – закройте его, перейдите в первое и не сворачивайте его всю Игру!

ШАГ 5. Участвуйте в Игре. В назначенное время синхронно для всех команд в окне вопросов и ответов будут появляться задачи (5). Всего в игре 3-5 задач по 5 минут на нахождение изобретательских решений.



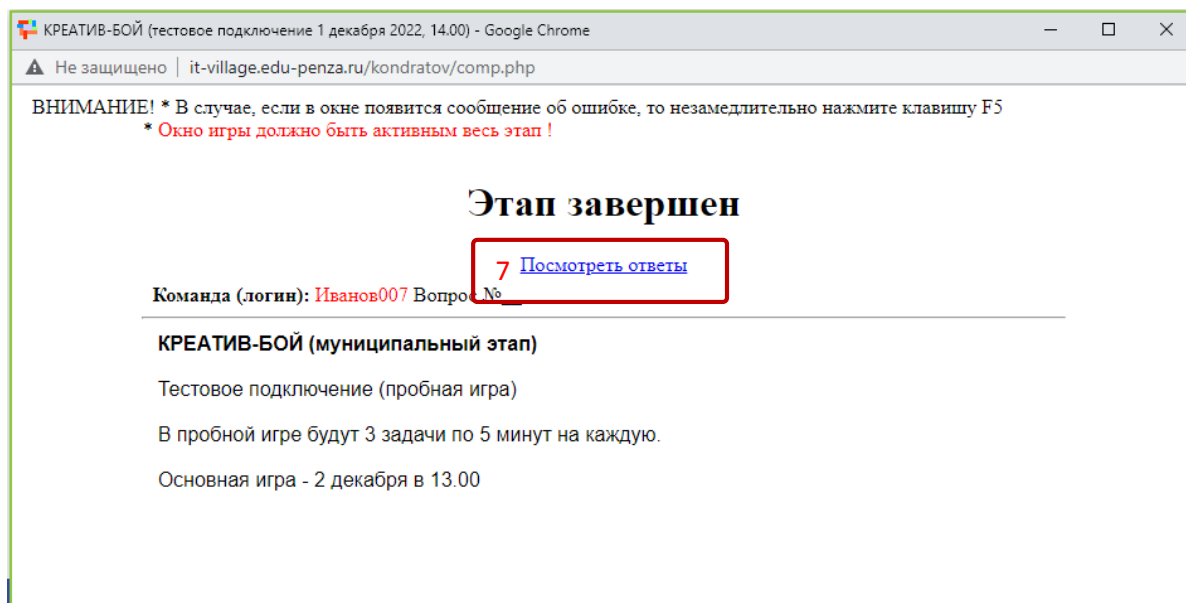
В течение 5 минут вашей команде необходимо придумать как можно больше изобретательских решений для задачи и вписать их с помощью клавиатуры в поле для решений (6). Каждое решение нужно начинать с новой строки и нумеровать цифрой. Успейте внести решения до времени 00:00!

ВНИМАНИЕ: Ответы отправляются автоматически – никаких кнопок нажимать не нужно. При этом окно приема ответов нельзя закрывать или сворачивать на протяжении всей Игры!

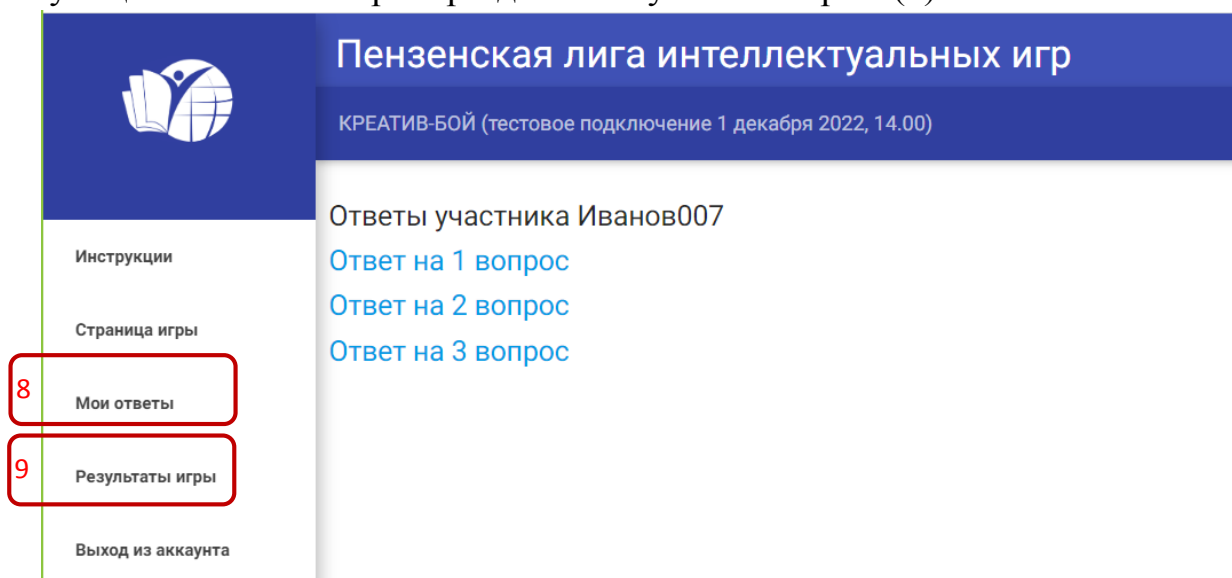
После автоматической отправки ответа появится следующая задача и т.д.

ШАГ 6. Просмотрите контрольные решения для задач Игры.

По окончании Игры в окне появится ссылка «Посмотреть ответы» (7), по которой можно открыть файл с контрольными решениями.



Свои решения, отправленные жюри, можно просмотреть в личном кабинете в разделе «Мои ответы» (8). Результаты Игры можно будет посмотреть после обработки ответов муниципальными жюри в разделе «Результаты игры» (9).



Во время игры команда должна быть подключена к Zoom, микрофон выключен, камера включена, Zoom «свернут» в угол. Ссылка на Zoom:

<https://us04web.zoom.us/j/2814142339?pwd=dDc1UmdPeThMdTNLcUdFcWZWTmRGdz09>